PROGRAM ZAJĘĆ

GRAFIKA KOMPUTEROWA

……

(nazwa zajęć)

Temat zajęć	Ilość godzin
Podstawy projektowania graficznego – kształt, kolor, kompozycja.	3
Program Corel – podstawowe narzędzia.	6
Czym jest lineart?	3
Prawa autorskie	3
Jak pracować na warstwach?	3
Grafika rastowa a grafika wektorowa.	3
Czym jest trasowanie?	3
Rysowanie wektorowego wzoru tła.	3
Wektorowy kwiat	3
Wektorowy drapacz chmur	3
Rysowanie twarzy	3
Rysowanie drzewa	3
Tworzenie tekstu	3
Fotomontaż w Corelu	6
Obróbka fotografii cyfrowej w Corelu	6
Jak zaprojektować i wykonać własną wizytówkę?	

	3
Robimy profesjonalną grafikę w Corelu	6
Nasze projekty- plakat i okładka	6
Nasze projekty – zdjęcie w tle na Facebook	3