

Program zajęć „ Myślę, liczę, rozumiem” dla klasy III a

Nauczyciel prowadzący: Grażyna Olszewska

L.p.	Tematyka zajęć	Liczba godzin/uwagi
1.	Test diagnozujący na start	1
2.	Grupowanie liczb według podanego kryterium	1
3.	Obliczanie z wykorzystaniem osi liczbowej Dodawanie i odejmowanie jako działania odwrotne	1
4.	Badanie własności dodawania i odejmowania Odczytywanie i zapisywanie liczb w dziesiętkowym systemie pozycyjnym	1
5.	Graficzne rejestrowanie sposobu rozumowania	1
6.	Zadania doskonalące sprawność rachunkową, szacowanie	1
7.	Kolejność wykonywania działań bez użycia nawiasów	1
8.	Tajemnicze nazwy liczb (tuzin, kopa, mendel) w zadaniach	1
9.	Pieniądże, liczenie pieniędzy, płacenie - zadania	1
10.	Kolejność wykonywania działań z użyciem nawiasów	1
11.	Podzielność liczb przez 2,3,4,5,10 Odkrywanie cech podzielności	1
12.	Badanie przez jakie liczby jest podzielna dana liczba	1
13.	Porównywanie ilorazowe – rozwiązywanie zadań	1
14.	Różne sposoby obliczania iloczynów z wykorzystaniem rozdzielnosci mnożenia względem dodawania i odejmowania	1
15.	Rozdzielność dzielenia względem dodawania i odejmowania	1
16.	Dzielenie z resztą i sprawdzenie dzielenia	1
17.	Zapisywanie liczb za pomocą znaków rzymskich	1
18.	Znaki rzymskie (doba, tydzień, miesiąc, rok)	1
19.	Mierzenie czasu ,Obliczenia zegarowe w systemie 12 i 24-godzinny(sekunda, minuta, kwadrans, godzina, doba).	1
20.	Różne sposoby dodawania i odejmowania z przekroczeniem progu dziesiętkowego.	1
21.	Układanie treści zadań do rysunku i działania matematycznego.	1

22.	Układanie pytań do zadań tekstowych	1
23.	Rozwiązywanie zadań złożonych Zadania nietypowe	1
24.	Własności prostokąta, kwadratu, trójkąta, koła	1
25.	Obliczanie obwodu trójkąta i czworokąta – prostokąta i kwadratu.	1
26.	Proste obliczanie pola kwadratu i prostokąta, plan. Geometria kartki papieru – origami, tangram	1
27.	Zadania na porównywanie różnicowe	1
28.	Pomiar długości, ciężaru i pojemności	1
29.	Zadania na porównywanie ilorazowe	1
30.	Układanie równań z jedną niewiadomą i rozwiązywanie ich.	1
31.	Rozwiązywanie zadań z wcześniejszych edycji konkursów matematycznych- Kangur matematyczny – Maluch, Projektowanie własnych gier i krzyżówek	1
32.	Test sprawdzający	1
		Łącznie 32