

Wstawianie grafiki w programie Word – karta pracy

Zadanie 1.

Wstaw dowolny obraz z pliku do otwartego dokumentu tekstowego. Wybierz zawijanie tekstu „przed tekstem” oraz efekt artystyczny „pędzel malarski”. Do obrazu dodaj podwójną ramkę czarną.

Zadanie 2.

Do dokumentu tekstowego *Kubuś Puchatek* wstaw obraz *Kubuś*. Z obrazu usuń tło, z poleceń otaczania obrazka tekstem (zawijanie tekstu) wybierz „przyległe”. Umieść obraz na środku tekstu i przerzuć obraz w pionie. Po edycji dokument powinien wyglądać jak poniżej.

Kubuś Puchatek

Dawno, dawno temu żył sobie Kubuś Puchatek. Bardzo lubił poranne spacerować po lesie ze swoimi przyjaciółmi. Chętni jadł wszystko, a najchętniej miodek. Lubiał bawić się zabawkami sam, a jeszcze bardziej ze swoimi przyjaciółmi. Jego ulubioną zabawą była zabawa w chowanego. Pewnego razu zaginął najlepszy przyjaciel Kubusia, czyli Krzyś. Został po min tylko list: "Ratunku! Zostałem porwany przez potwora Edmunda!" Kubuś bardzo się zmartwił, kiedy przeczytał list. Chodził po lesie i wołał: "Krzysiu, Krzysiu, gdzie jesteś?!" Ale nie znalazł ani Krzysia, ani potwora Edmunda. O pomoc w poszukiwaniach poprosił, więc wszystkich swoich przyjaciół: Prosiaczka, Tygrysa, Maleństwo, królika i Kłapouchego. Teraz wszyscy razem chodzili po lesie i wołali Krzysia. Niestety również bez rezultatu.



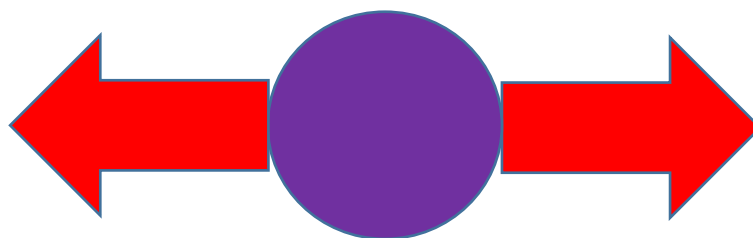
Zadanie 3.

Otwieramy pusty dokument w edytorze tekstu Word. Z menu wybieramy wstawianie i polecenie zrzut ekranu. Następnie wycinek ekranu i zaznaczamy środkowy obszar na ekranie. Do obrazu dodajemy poświatę w kolorze żółtym (narzędzia obrazu – formatowanie, efekt obrazów, poświata) oraz przycinamy do kształtu serca (narzędzia obrazu, polecenie przytnij, przytnij do kształtu).



Zadanie 4.

Otwieramy pusty dokument Word, następnie wstawiamy dwie strzałki i koło z polecenia *wstaw – kształty*. Następnie kolor wypełnienia strzałek zmień na czerwony, a wypełnienie koła na purpurowy. Z figur zbuduj obiekt jak na rysunku poniżej, zaznacz elementy i w oknie *formatowania* wybierz polecenie *grupuj* tworząc jeden zgrupowany obraz.



Powstałą grafikę skopiuj i wklej dwa razy a następnie korzystając z funkcji *obracania* utwórz podany poniżej kształt, zaznacz poszczególne elementy i grupuj.

