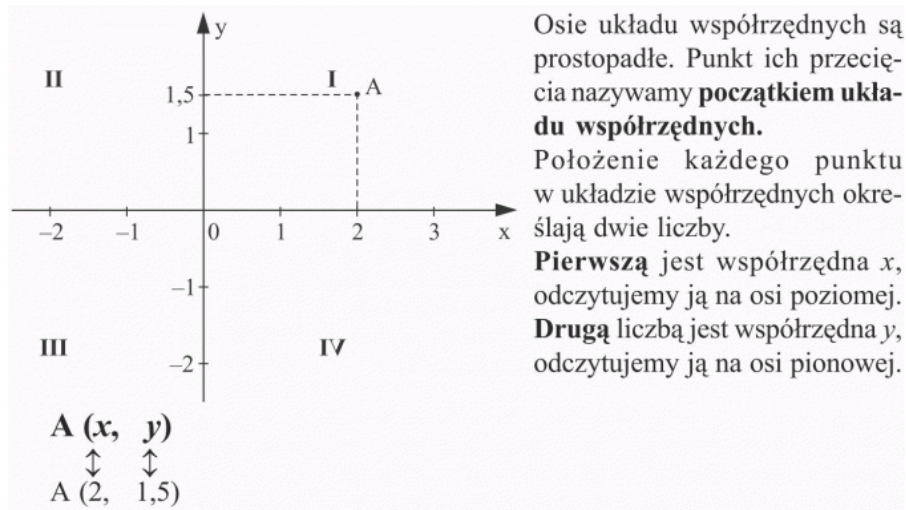


Układ współrzędnych



Zadanie 1.

Wprowadź współrzędne punktów do programu GeoGebra (www.geogebra.org), a następnie połącz je zgodnie z kolejnością:

(0, 1), (1.5, 1), (2.5, 0), (4, 0), (3, 1), (2.5, 1), (2.5, 2.5), (3.5, 2.5), (3.5, 3.5), (2.5, 3.5), (1.5, 4),
(2.5, 3), (1.5, 2), (-1, 2), (-2, 3), (-2, 2), (-1, 1), (-2, 0), (-1, -1), (-1, 0), (0, 1).

Zadanie 2.

Narysuj własny rysunek w programie GeoGebra, odczytaj i zapisz współrzędne kolejnych punktów. Wymień się kartkami z kolegą, postarajcie się odkodować stworzone przez siebie rysunki.

Zadanie 3.

W programie GeoGebra w układzie współrzędnych zaznacz punkty:

$A = (-4, 4)$, $B = (6, 4)$, $C = (6, -4)$, $D = (-4, -4)$,

połącz je w kolejności alfabetycznej i oblicz pole powstałego wielokąta.