


Rysowanie figur geometrycznych w Logomocji

Obszar tematyczny	Technologia informacyjno - komunikacyjna
Typ zasobu	Scenariusze
Tytuł	Edycja postaci i tło w animacji programu Pivot
Etap edukacyjny	II etap edukacji
Opis	Scenariusz zajęć dotyczący figur w logomocji przeznaczony dla uczniów klasy 4 - 6 szkoły podstawowej. Materiał opracowany w ramach projektu: „Szkoła dla każdego” współfinansowanego przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
Autor	Mariusz Jaworowski – Szkoła Podstawowa w Kuleszach Kościelnych
Zgłoszone przez	Bożenna Kossakowska

Załączniki

 [Rysowanie figur geometrycznych w logomocji - scenariusz.pdf \(PDF, 1,05 MB\)](#) 