

Jak zaprogramować interakcję w Scratch'u?

Obszar tematyczny	• Technologia informacyjno - komunikacyjna
Typ zasobu	Scenariusze
Tytuł	Jak zaprogramować interakcję w Scratch'u?
Etap edukacyjny	• I etap edukacji
Opis	Scenariusz powstał w ramach projektu Technologie z klasą. Lekcja jest kontynuacją scenariusza: <u>Jak się programuje w aplikacji Scratch?</u>
Autor	Fundacja Orange
Zgłoszone przez	Anna Krawczuk
Adres witryny www	https://www.scenariuszelekcji.edu.pl/scenariusz/jak-zaprogramowac-interakcje-w-scratch-u