

Jak stworzyć projekt w aplikacji ScratchJr?

Obszar tematyczny	Technologia informacyjno - komunikacyjna
Typ zasobu	Scenariusze
Tytuł	Jak stworzyć projekt w aplikacji ScratchJr?
Etap edukacyjny	I etap edukacji
Opis	Scenariusz jest kontynuacją scenariusza: Czy można zaprogramować grę w podchody? Powstał w ramach projektu Technologie z klasą, na podstawie scenariusza Fundacji Orange. Jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 4.0 Międzynarodowe
Autor	Fundacja Orange
Zgłoszone przez	Anna Krawczuk
Adres witryny www	https://www.scenariuszelekcji.edu.pl/scenariusz/jak-stworzyc-projekt-w-aplikacji-scratchjr