

## Jak się programuje w aplikacji Scratch?

<b>Obszar tematyczny</b>	Edukacja wczesnoszkolna
<b>Typ zasobu</b>	Scenariusze
<b>Tytuł</b>	Jak się programuje w aplikacji Scratch?
<b>Etap edukacyjny</b>	I etap edukacji
<b>Opis</b>	<p>Lekcja jest kontynuacją scenariusza zajęć: <u><a href="#">Jak zaprogramować grę w aplikacji Scratch Junior?</a></u></p> <p>Powstał w ramach projektu Technologie z klasą, na podstawie scenariusza Fundacji Orange. Jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 4.0 Międzynarodowe</p>
<b>Autor</b>	Fundacja Orange
<b>Zgłoszone przez</b>	Anna Krawczuk
<b>Adres witryny www</b>	<a href="https://www.scenariuszelekcji.edu.pl/scenariusz/jak-sie-programuje-w-aplikacji-scratch">https://www.scenariuszelekcji.edu.pl/scenariusz/jak-sie-programuje-w-aplikacji-scratch</a>