

Jak się programuje w aplikacji Scratch?

Obszar tematyczny	• Edukacja wczesnoszkolna
Typ zasobu	Scenariusze
Tytuł	Jak się programuje w aplikacji Scratch?
Etap edukacyjny	• I etap edukacji
Opis	Lekcja jest kontynuacją scenariusza zajęć: <u>Jak zaprogramować grę w aplikacji Scratch Junior?</u> Powstał w ramach projektu Technologie z klasą, na podstawie scenariusza Fundacji Orange. Jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 4.0 Międzynarodowe
Autor	Fundacja Orange
Zgłoszone przez	Anna Krawczuk
Adres witryny www	https://www.scenariuszelekcji.edu.pl/scenariusz/jak-sie-programuje-w-aplikacji-scratch