

Godzina Kodowania

Obszar tematyczny	• Technologia informacyjno - komunikacyjna
Typ zasobu	Inne
Tytuł	Godzina Kodowania
Etap edukacyjny	• II etap edukacji • III etap edukacji • IV etap edukacji
Opis	Godzina Kodowania zbliża się wielkimi krokami! Mamy przyjemność ogłosić, że Microsoft kolejny rok z rzędu współpracuje z Code.org w ramach inicjatywy Godzina Kodowania. Zapraszamy Was, Wasze szkoły i uczniów do włączenia się w globalną inicjatywę Godzina Kodowania i umożliwienia młodym ludziom nauczenia się podstaw kodowania w trakcie Tygodnia Edukacji Informatycznej (Computer Science Education Week) w dniach 3-9 grudnia 2018r. W tym roku proponujemy Godzinę Kodowania z Minecraft z NOWĄ lekcją Minecraft Voyage Aquatic! Nowy samouczek pozwala nauczyć się jak napisać kod, który pomoże ich Agentowi pokonać przeszkody w grze. Korzystając ze świata Minecraft, który uczniowie znają i uwielbiają, mogą nauczyć się podstaw kodowania, a także rozwiązywania problemów i krytycznego myślenia. Dlaczego kodowanie? Technologia stale zmienia sposób, w jaki poruszamy się po świecie, a uczniowie coraz częściej potrzebują nowych umiejętności, które pomogą im odnieść sukces w przyszłości. Wielu z nich będzie pracować w zawodach, które jeszcze nie istnieją. Kodowanie to sposób na wzmocnienie pozycji młodych ludzi i rozwinięcia umiejętności, takich jak kreatywne i krytyczne myślenie. rozwiązywanie złożonych problemów oraz współpraca.

...ciągłym, nieprzerwanym procesem, a nie wyjątkiem.

Wszyscy młodzi ludzie powinni mieć możliwość pozyskania kompetencji potrzebnych do rozwoju i osiągnięcia sukcesu. Kodowanie to świetny sposób, aby pomóc im odejść od prostej interakcji z technologią - do jej tworzenia.

Dołącz do Godziny Kodowania!

Zarejestruj swoją grupę i poprowadź zajęcia z Godziną Kodowania.

Rejestracja lekcji na stronie

Godzina Kodowania z Minecraft

Można użyć **bezpłatnych materiałów** dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft oraz **grafik** Godzina Kodowania z Minecraft.

Godzina Kodowania z Minecraft: szkolenie dla prowadzących

Kontynuuj naukę z Minecraft! Po lekcji z Godziną Kodowania uczniowie mogą zaimportować stworzony kod do Minecraft: Education Edition, aby użyć swoich projektów w prawdziwej grze!

Godzina Kodowania jest organizowana przez Code.org, który jest odbiorcą dotacji Microsoft YouthSpark. Celem grantu jest zwiększanie zaangażowania w informatykę poprzez udostępnianie technologii większej liczbie szkół, a także podwyższanie zaangażowania dziewczyn oraz nieuprzywilejowanych uczniów.

Autor	Agata Kapica Microsoft
Zgłoszone przez	Katarzyna Gagan
Adres witryny www	https://code.org/minecraft