


## Edycja postaci i tło w animacji programu Pivot

<b>Obszar tematyczny</b>	Technologia informacyjno - komunikacyjna
<b>Typ zasobu</b>	Scenariusze
<b>Tytuł</b>	Edycja postaci i tło w animacji programu Pivot
<b>Etap edukacyjny</b>	II etap edukacji
<b>Opis</b>	Scenariusz zajęć dotyczący animacji Pivot przeznaczony dla uczniów klasy 4 - 6 szkoły podstawowej. Materiał opracowany w ramach projektu: „Szkoła dla każdego” współfinansowanego przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
<b>Autor</b>	Mariusz Jaworowski – Szkoła Podstawowa w Kuleszach Kościelnych
<b>Zgłoszone przez</b>	Cezary Nerkowski

Załączniki

 [Edycja postaci i tło w programie Pivot - scenariusz.pdf \(PDF, 666,51 KB\)](#) 