

Tydzień Edukacji Informatycznej 6-13.12.2020 (CSEdWeek)

Szczegółowe informacje Tydzień Edukacji Informatycznej. – Maciej M. Sysło
(mmsyslo.pl)

W tym roku obchodzenie **Tygodnia Edukacji Informatycznej** 6-13.12.2020 (**CSEdWeek**) w ramach inicjatywy code.org ma inną formę. Ze względu na to, że większość uczniów i nauczycieli pracuje w domu, zaproponowano zajęcia interaktywne on-line pod nazwą **CodeByte**.

Dla terenu Polski będą się one odbywać **w godzinach 17.00-20.00 w dniach 7-11 grudnia**. Link do tych zajęć każdego dnia: <https://codebytes.live/now>. W poniższych informacjach o poszczególnych dniach podano również adresy YouTube dla przekazu strumieniowego.

Polecamy również inne aktywności Godziny Kodowania wymienione przy poszczególnych dniach.

Odcinek 1: Zalecany dla klas 6-12. **Poniedziałek, 7 grudnia, 17.00-20.00**

Temat: Amerykański język migowy (ASL) to sposób komunikowania się bez mówienia.

Cel zajęć: Będziemy szkolić komputer w odczytywaniu języka migowego z naszymi własnymi obrazami liter ASL.

Uwaga: Polecamy też inne zajęcia z AI: **Ai dla Oceanów** (w języku polskim) <http://mmsyslo.pl/2020/04/27/sztuczna-inteligencja-dla-oceanow/>

Przekaz strumieniowy na YouTube: <https://youtu.be/SR71w4qcNN4>

Odcinek 2: Zalecany do klas 0-5. **Wtorek, 8 grudnia, 17.00-20.00**

Temat: Potańcówka– cyfrowy taniec.

Cel zajęć: Będziemy kodować postacie do wykonywania Twoich ulubionych ruchów tanecznych.

Uwaga: Polecamy wcześniejszą **Potańcówkę** (w języku polskim): <https://code.org/dance>

Przekaz strumieniowy na YouTube: <https://youtu.be/qQof5yqzqfc>

Odcinek 3: Zalecany dla klas 4-12; **Środa, 9 grudnia, 17.00-20.00**

Temat: Epidemia

Cel zajęć: Wirus zainfekował Miasto Potworów! Zaprogramujemy Symulator epidemii, by przewidzieć, co dotknąć sąsiadów tego miasta.

Uwaga: Cykl łamigłówek, w początkowej fazie tłumaczenia: https://studio.code.org/s/outbreak?section_id=1247616

Przekaz strumieniowy na YouTube: <https://youtu.be/M7o2eYDZjr4>

Odcinek 4: Zalecany dla klas 6-12. **Czwartek, 10 grudnia, 17.00-20.00**

Odcinek 4: Zalecany dla klas 6-12, **Czwartek, 10 grudnia, 17.00-20.00**

Temat: Własna aplikacja w AppLab

Cel zajęć: Poznasz podstawy projektowania prostej aplikacji w AppLab, by pomóc swojej społeczności, i natychmiast udostępnisz ją innym.

Przekaz strumieniowy na YouTube: <https://youtu.be/8JBAjuSM5M4>

Odcinek 5: Zalecany dla klas 3-7. **Piątek, 11 grudnia, 17.00-20.00**

Temat: Minecraft

Cel zajęć: Zapraszamy do świata Minecrafta, aby pomóc Agentowi aktywować przełączniki, umieszczać bloki i usuwać przeszkody, aby zgromadzić przedmioty na podróż!

Uwaga: Polecamy łamigłówki z Minecrafterem <https://code.org/minecraft>

Przekaz strumieniowy na YouTube: <https://youtu.be/uTZchXcAd-Y>