GRA PLANSZOWA DO LEKTURY

„CUKIERKU, TY ŁOBUZIE”

WALDEMARA CICHONIA

KLASA II

Grę opracowała Beata Więckowska nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej SP w Obrubnikach na kursie doskonalącym „Nowe lektury w edukacji wczesnoszkolnej” prowadzonym przez Małgorzatę Dunaj-Baczewską

META

**30**



**29**

**28**

**27**

**26**

**25**

**24**

**23**

**22**

**16**

**15**

**14**

**13**

**17**

**21**

**20**

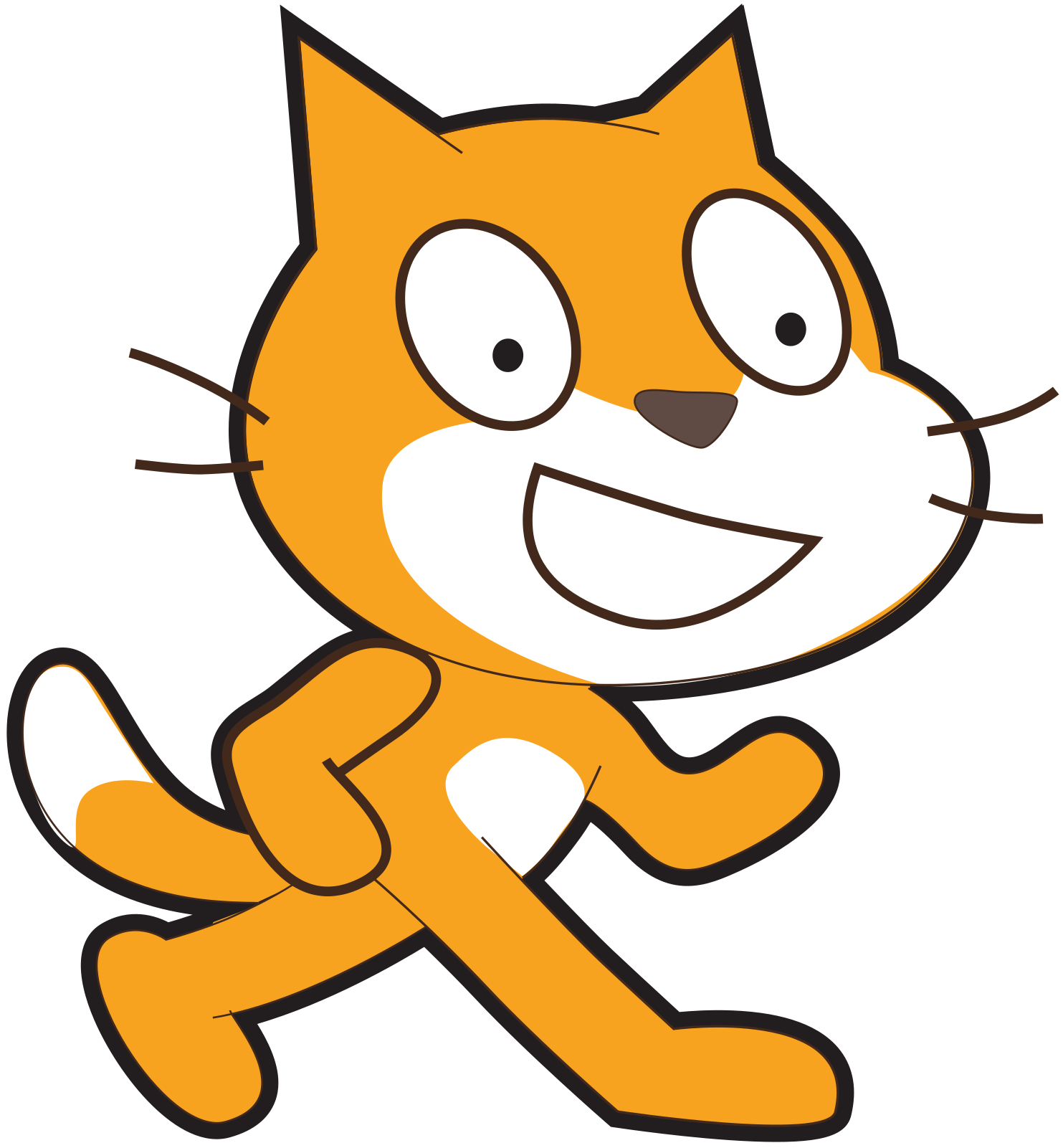
**19**

**18**

**12**

**11**

**10**0



**9**

**7**

**8**

**6**

**5**

**4**



**3**

**2**

**1**

START

Rysunki pochodzą ze strony [www.google.com](http://www.google.com) - obrazki kotów.

Instrukcja do gry planszowej „Cukierku, ty łobuzie”

Gra jest przeznaczona dla 2 – 4 osób.

Potrzebne będą: 4 pionki, kostka do gry, klepsydra – 30- sekund, żetony ok. 70, karty z pytaniami ułożone na trzech stosach ( pytania odwrócone) zgodnie z możliwą do zdobycia liczbą punktów, pytanie czyta i ustala poprawność odpowiedzi uczestnik gry siedzący po prawej stronie wybierającego pytanie.

Przebieg gry:

1. Uczestnicy ustawiają się na polu START;

2. Rzucają kolejno kostką, grę rozpoczyna uczestnik, który wyrzucił 4 oczka, ma wówczas kolejny rzut, kolejni uczestnicy rzucają w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara;

3. Jeżeli uczestnik zatrzyma się na polu niebieskim odpowiada na pytanie za 1, 2 lub 3 punkty – o wyborze pytania decyduje uczestnik. Za poprawną odpowiedź otrzymuje odpowiednią liczbę żetonów (zgodną z wyborem pytania - za ile punktów). Jeżeli udzieli błędnej odpowiedzi, nie otrzymuje żetonów i cofa się o 1 pole ( czas na zastanowienie trzydzieści sekund)

4. Zatrzymanie się na polach czerwonych:

- pole numer 4 – Cukierek uciekł z domu nowych właścicieli – cofasz się o trzy pola,

- pole numer 16 –Tata Marcela przemókł szukając uciekiniera – cofasz się o trzy pola,

- pole numer 27 – Cukierek ugryzł weterynarza – cofasz się o trzy pola.

5. Zatrzymanie się na polach zielonych:

- pole numer 10 – Marcel za wiersz o Cukierku dostał szóstkę – przesuwasz się o trzy pola do przodu,

- pole numer 20 – Cukierek został bohaterem literackim – przesuwasz się o dwa pola do przodu,

- pole numer 29 – wszyscy kochają Cukierka – przesuwasz się o dwa pola do przodu

6. Grę wygrywa uczestnik, który zdobędzie najwięcej punktów. W przypadku jednakowej liczby punktów decyduje kolejność zakończenia gry – dotarcie do METY.

* Inna wersja wszystkie karty potasowane ułożone na jednym stosie. Uczestnik nie decyduje za ile punktów otrzyma pytanie (wybór losowy).

PYTANIA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. (1 pkt.)  Jak na imię miała pani - opiekunka kociąt?  Odp. Opiekunką kociąt była Pani Lusia. | 2. (1 pkt.)  Z ilu osób składała się rodzina Marcela?  Odp. Rodzina Marcela składała się z trzech osób. | 3. (1 pkt.)  Dlaczego Cukierek wrócił do domu po ucieczce?  Odp. Cukierek wrócił do domu, bo był głodny i zaczął padać deszcz. |
| 4. (1 pkt.)  Gdzie schował się Cukierek, żeby nie jechać do weterynarza?  Odp. Cukierek schował się pod komodę. | 5. (1 pkt.)  W czym przewożono Cukierka?  Odp. Przewożono go w klatce dla kotów. | 6. (1 pkt.)  O czym napisał wiersz  Marcel?  Odp. Marcel napisał wiersz o Cukierku. |
| 7. (1 pkt.)    Jaką dyscyplinę sportową trenował Marcel?  Odp. Trenował hokej. | 8. (1 pkt.)  Jak wyglądał Cukierek?  Odp. Cukierek miał sierść pręgowaną z plamką na nosie. | 9. (1 pkt.)  W czym lubił buszować Cukierek, jeżeli było otwarte?  Odp. Lubił buszować w torbie ze sprzętem sportowym Marcela |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10. (1 pkt.)  Co kupiła mama w sklepie naprzeciwko pracy?  Odp. Mama kupiła sweter z angory. | 11. (1 pkt.)  Co rozbił Cukierek podczas ubierania choinki?  Odp. Cukierek rozbił bombkę. | 12. (1 pkt.)  Co zrobił tata kiedy wrócił do domu z zakupami ?  Odp. Tata nadepnął na ogon kota |
| 13. (1 pkt.)  Ilu gości zaproszono na urodziny Marcela?  Odp. Zaproszono 12 osób. | 14. (1 pkt.)  W czym sypiał Cukierek?  Odp. Cukierek sypiał w koszyku. | 1. (2 pkt.)  Ile rodzeństwa miał bohater książki?  Odp. Miał troje rodzeństwa. |
| 2. ( 2 pkt.)  Co kupiono kotkowi wkrótce po przeprowadzce?  Odp. Kupiono obróżkę. | 3. ( 2 pkt.)  Ile godzin szukał Cukierka po jego ucieczce?  Odp. Tata Marcela szukał kota trzy godziny. | 4. ( 2 pkt.)  Czym wyciągano Cukierka spod komody?  Odp. Cukierka wyciągano szczotką. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5. (2 pkt.)  Na co uciekł Cukierek u weterynarza?  Odp. Cukierek uciekł na szafkę. | 6. ( 2 pkt.)  Z czego i jaka praca domowa sprawiała trudność Marcelowi?  Odp. Z języka polskiego, wiersz na dowolny temat. | 7. (2 pkt.)  W które dni tygodnia miał treningi Marcel?  Odp. Marcel miał treningi w soboty i niedziele. |
| 8. (2 pkt.)  Dlaczego nikt nie słyszał Cukierka, podczas jazdy na trening?  Odp. Nikt nie słyszał, bo grało głośno radio. | 9. (2pkt.)  Co zrobił kotek z nowym swetrem mamy?  Odp. Kotek zniszczył sweter (pogryzł i podrapał) | 10. (2 pkt.)  Jak inaczej mówiono na Cukierka?  Odp. Inaczej mówiono na niego: Cukier, Cukrzyca. |
| 11. (2 pkt.)  Czy ogon kota został złamany?  Odp. Ogon kota nie został złamany. | 12. (2 pkt.)  Dlaczego Cukierek wyszedł z kryjówki podczas urodzin Marcela?  Odp. Wyszedł z kryjówki, bo zaciekawiły go prezenty. | 13. (2 pkt.)  Co najchętniej jadał kotek?  Odp. Kotek najchętniej jadał ryby i wątróbkę. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 14. (2 pkt.)  Do czego włożyli chłopcy Cukierka podczas urodzin?  Odp. Podczas urodzin chłopcy włożyli Cukierka do sterowanej ciężarówko-wywrotki. | 1. (3 pkt.)  Jakie imię miała mama Cukierka?  Odp. Mama Cukierka miała na imię Landrynka. | 2. (3 pkt.)  Jakie imiona miało rodzeństwo Cukierka?  Odp. Imiona rodzeństwa to: Chałka, Precelek i Karmelka. |
| 3. (3 pkt.)  Dlaczego rodzina Marcela wybrała Cukierka?  Odp. Rodzina wybrała Cukierka, bo on najbardziej podobał się chłopcu? | 4. (3 pkt.)  Którego dnia tygodnia udało się cukierkowi uciec na podwórko?  Odp. Cukierkowi udało się uciec na podwórko w sobotę. | 5. (3 pkt.)  Wymień co robił kotek kiedy uciekł z domu. Podaj dwa przykłady.  Odp. Kotek: pił wodę z kałuży, podrażnił dwa rotwailery, sprawdzał wszystkie dziury, zakamarki, chaszcze i kryjówki, chciał złapać wróbla. |
| 6. (3 pkt.)  Kogo podrapał Cukierek u weterynarza?  Odp. Cukierek podrapał tatę i weterynarza. | 7. (3 pkt.)  Ile tygodni miał kotek podczas pierwszej wizyty u weterynarza?  Odp. Podczas pierwszej wizyty u weterynarza kotek miał 8 – 9 tygodni. | 8. (3 pkt.)  Co najchętniej robił Cukierek? Podaj trzy przykłady.  Odp. Cukierek najchętniej: spał, wygrzewał przy kominku, jadł, w nocy rozrabiać, spać na kanapie. |
| 9. (3 pkt.)  Dlaczego torba ze sprzętem do hokeja była ciężka?  Odp. Torba była ciężka, bo schował się w niej Cukierek. | 10. (3 pkt.)  Dlaczego Cukierek zaczął omijać torbę ze sprzętem do hokeja?  Odp. Cukierek zaczął omijać torbę ze sprzętem do hokeja, dlatego że zmarzł na treningu. | 11. (3 pkt.)  Co zrobiła mama ze zniszczonym swetrem?  Odp. Zniszczony sweter mama oddala do naprawy. |
| 12. (3 pkt.)  Dlaczego trzeba było kupić nową choinkę i bombki?  Odp. Trzeba było kupić nową choinkę i bombki, bo Cukierek wywrócił drzewko skacząc do gwiazdy. | 13. (3 pkt.)  Dlaczego Cukierek chował się podczas urodzin Marcela?  Odp. Cukierek chował się podczas urodzin Marcela, bo miał dosyć przytulania. | 14. (3 pkt.)  Czym ozdobiły dziewczynki kotka podczas urodzin?  Odp. Dziewczynki ozdobiły kotka kokardą i spinkami. |

**Beata Więckowska**

**Szkoła Podstawowa w Obrubnikach**