

NR LEKCJI: 2.1

TEMAT: PISZ I POWTARZAJ

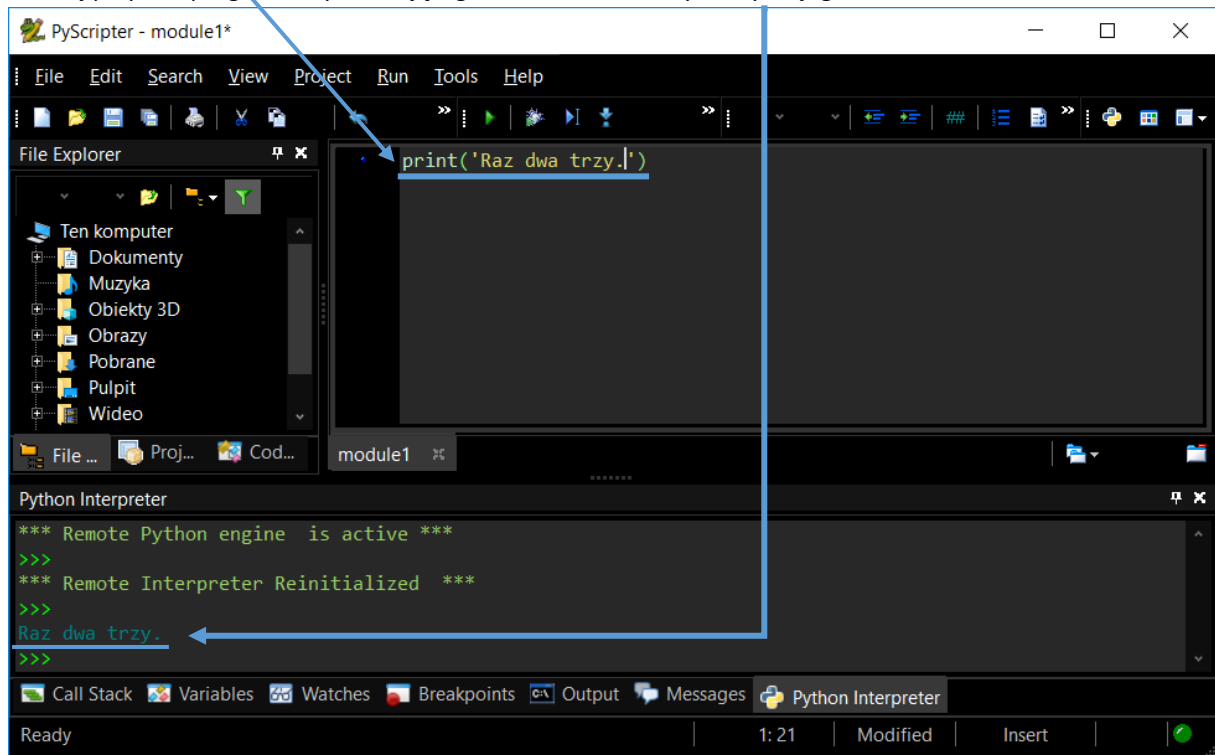
NOTATKA 1. – CO TRZEBA UMIEĆ?

1. Zastosowanie polecenia print do wpisywania komunikatów
2. Korzystanie z pętli for, odpowiednie stosowanie funkcji range
3. Stosowanie mnożenia napisów
4. Uruchamianie napisanego programu.

ĆWICZENIE 1

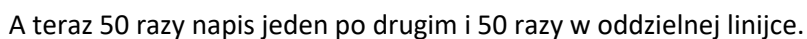
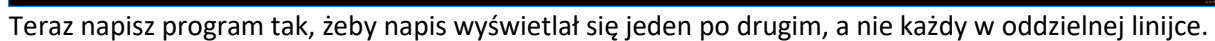
Otwórz program PyScripter i napisz swój pierwszy program, który będzie wyświetlał dowolny tekst.

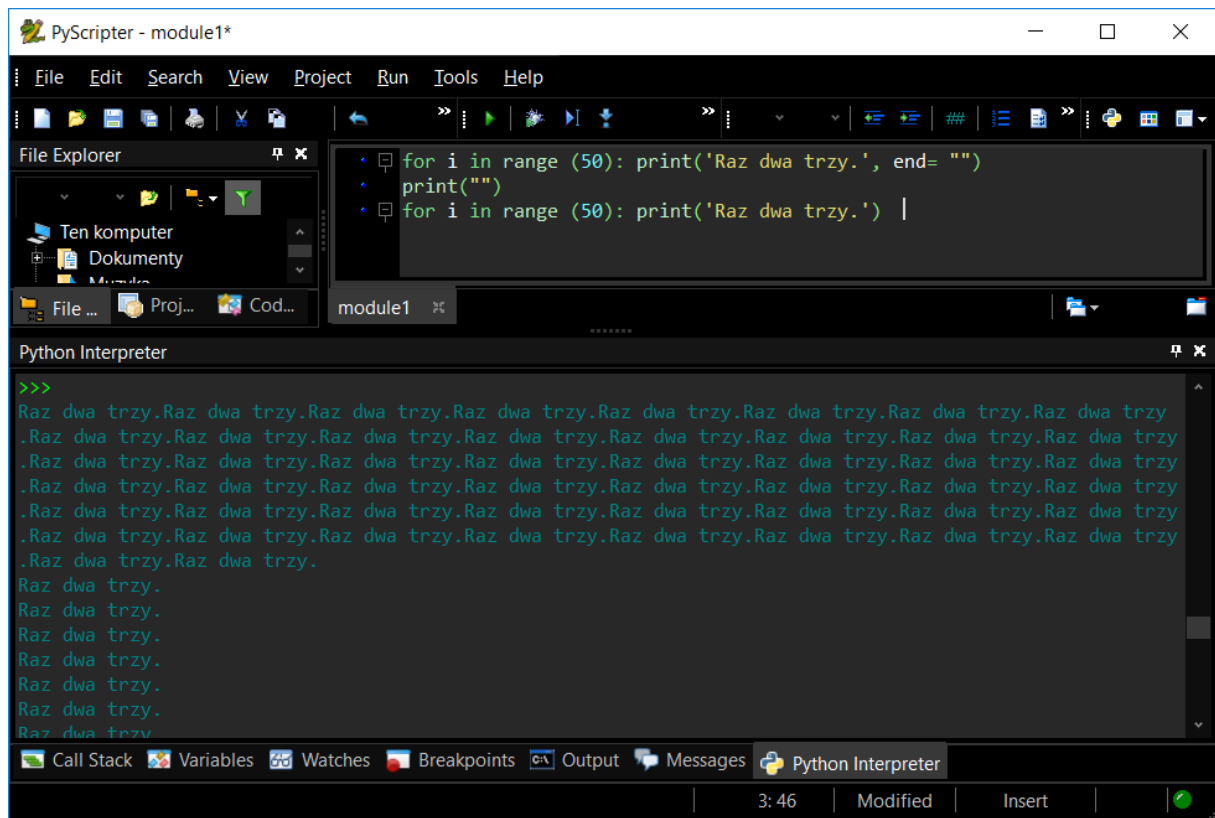
Poniżej przykład programu wyświetlającego tekst „Raz dwa trzy.” i wynik jego działania.



ĆWICZENIE 2.

Napisz Program, który wyświetli tekst z poprzedniego programu sto razy. Skorzystaj z funkcji for i range.





Napisy w jednej linijce można pisać na 2 sposoby:
Dłużej:

```
for i in range (50): print('XD', end='')
```

Krócej:

```
print(50*('XD'))
```

ĆWICZENIE 3.

Napisz program, który wyświetli:

1)

```
>>>
#####
#####
#####
###
#
>>>
```

2)

```
>>>
#####
###
###
###
###
###
>>>
```