

Scratch editor interface showing a project titled "liczby pierwsze-2" (prime numbers-2) by user "marpij". The project is currently in the "Skrypty" (Scripts) tab.

Project Information:

- Project Name: liczby pierwsze-2
- Author: marpij (nieudostępniiony)
- Version: v459.1

Variables:

- liczba: 31
- dzielnik: 6
- czy: 0

Sprite: Scratch Cat (Duszek2)

Scripts Tab:

- Utwórz zmienną (Create Variable):**
 - czy (checked)
 - dzielnik (checked)
 - liczba (checked)
- Utwórz listę (Create List):**
 - liczbypierwsze (checked)

Code Blocks:

- When Green Flag Clicked (Kiedy kliknięto):**
 - usuń wszystko z liczbypierwsze (Remove everything from list)
 - dodaj 2 do liczbypierwsze (Add 2 to list)
 - przejdź do bloku pierwszego (Go to first block)
 - zatrzymaj ten skrypt (Stop this script)
- When Green Flag Clicked (Kiedy kliknięto):**
 - definiuj pierwsze (Define first)
 - ustaw liczbę na 3 (Set number to 3)
 - powtórz 20 razy (Repeat 20 times)
 - ustaw dzielnik na 2 (Set divisor to 2)
 - ustaw czy na 1 (Set yes to 1)
 - powtarzaj aż dzielnik * dzielnik > liczba (Repeat while divisor * divisor > number)
 - jeżeli liczba mod dzielnik = 0 to (If number mod divisor = 0 then)
 - ustaw czy na 0 (Set yes to 0)
 - zmień dzielnik o 1 (Increase divisor by 1)
 - jeżeli czy = 1 to (If yes = 1 then)
 - dodaj liczbę do liczbypierwsze (Add number to list)
 - zmień liczbę o 1 (Increase number by 1)
 - zatrzymaj ten skrypt (Stop this script)